

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos // & AR en Unity

Lifelong Learning **UDD**
El valor de la formación sin límites



Universidad del Desarrollo
ACREDITADA EN TODAS LAS ÁREAS
NIVEL DE EXCELENCIA
Diciembre 2021 - Diciembre 2027
Gestión Institucional - Docencia de Pregrado
Vinculación con el Medio - Investigación - Docencia de Postgrado

- 01 Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity
- 02 Mindset digital
- 03 ¿Cómo funcionan nuestras clases?
- 04 Aprendizaje modular
- 05 Autoaprendizaje y acompañamiento
- 06 Oportunidades profesionales
- 07 Testimonios
- 08 Insignia digital
- 09 Inscríbete en tres pasos



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Bootcamp de Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos & AR en Unity

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como programador de videojuegos y realidad aumentada en Unity, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas y prácticas correspondientes como programación en C#, diseño de juego, creación de escenas y otros.



Duración
7 meses



Dedicación
**10 horas
por semana**



28 clases
en vivo



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

A quién va dirigido

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos & AR en Unity

Personas apasionadas por la programación de videojuegos y **entendimiento básico de algún lenguaje de programación**; comprensión de **álgebra y cálculo vectorial**. Que tengan gusto por la lectura documentada en inglés e interés en el aprendizaje de nuevas tecnologías.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Tu experiencia en el Bootcamp incluye

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos & AR en Unity

La inversión en el Bootcamp cubre todas las herramientas que necesitas para colaborar y revisar tu contenido, **sin costo extra.**



Microsoft Teams

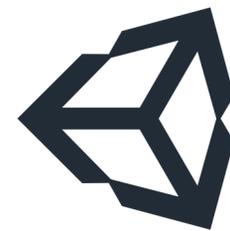
Donde la colaboración, las sesiones y el acompañamiento suceden.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Algunas tecnologías que aprenderás

Aprende programación de videojuegos y realidad aumentada en Unity y logra desarrollar proyectos para crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:



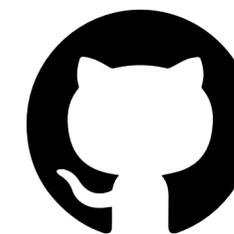
Unity

Plataforma para programar videojuegos.



Itch.io

Es una plataforma de distribución digital para videojuegos.



Github

Plataforma para crear y compartir código.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Mindset Digital

Manifiesto Bootcamp

“La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos”

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos & AR en Unity

- 🎮 Todos pueden aprender cualquier cosa, mientras tengan la motivación y sean perseverantes.
- 🎮 Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, todos aportan, todos reciben.
- 🎮 Aprendemos juntos, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad siempre es mejor.
- 🎮 Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- 🎮 Documentamos nuestros aprendizajes.
- 🎮 Amamos el feedback, pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- 🎮 Buscamos progreso, no buscamos perfección.
- 🎮 Somos transparentes y francos.
- 🎮 Fomentamos desarrollar una **MENTALIDAD DE CRECIMIENTO**. Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

¿Cómo funcionan nuestras clases?

Los sábados tendrás sesiones de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los programadores de videojuegos en su día a día. Siempre estarás acompañado de un coach experto.

- **Actividades individuales y grupales**
Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con diversas herramientas.
- **Resolución de dudas en vivo**
Coaches disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.
- **Live**
Recibe retroalimentación, compara con otras soluciones en tiempo real con tu coach.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

1

Módulo

Introducción a Unity

4 semanas

Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, desarrollando un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".

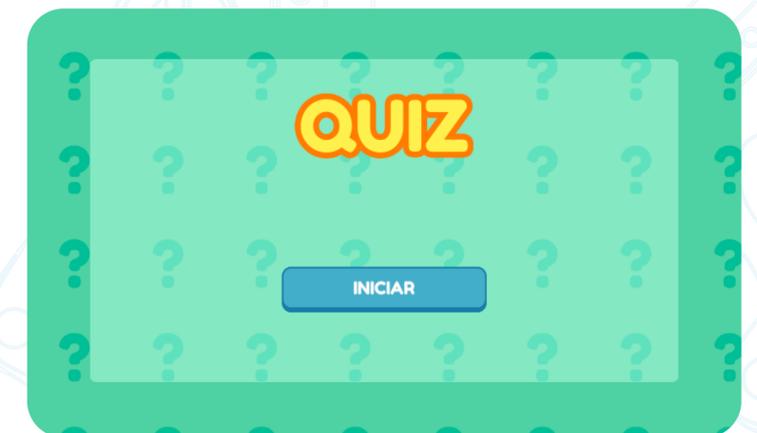
Temario

- Introducción al game engine de Unity, herramientas básicas
- Programación en C#
- Componentes de UI en Unity
- Uso de GitHub / Revisión de planes de carrera que tiene Unity

Proyecto 1: Quiz Game Unity Novice

Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, desarrollando un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

2

Módulo

Infinity runner 2D

4 semanas

Utilizarás las herramientas más poderosas y específicas del motor de Unity para integrar física, prefabs y otras estrategias de optimización básicas, logrando con ello un prototipo de runner infinito.

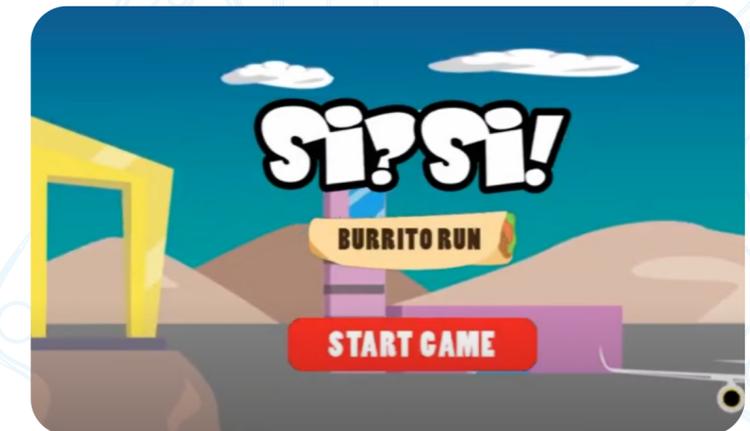
Temario

- Diseño del juego / Character Controller.
- Creación de escena / colisiones.
- Prefabs y pooling.
- Game overs y scores / Compilado a PC y Web / Construcción de formato del portafolio de proyectos.

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto 2: Endless runner Endless runner

Un prototipo de runner infinito en el cual el jugador va esquivando obstáculos y consiguiendo un puntaje.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

3

Módulo

Platformer 2D

4 semanas

Crearás un juego 2D donde el jugador pueda moverse con mayor libertad y sea partícipe de un nivel con mayor vida permitiendo nuevas interacciones.

Temario

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Cómo utilizar la herramienta de sprite tiles de Unity para crear un nivel en Unity.
- Creación de enemigos y obstáculos / colliders y layers.
- Administración de escenas y sistema de salvado / Revisión de proyecto en portafolio.

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto 2: Platformer 2D Game Green Mario

Prototipo de juego con varios niveles de platforming en 2D.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

4 Módulo Platformer 3D 4 semanas

Integrarás la perspectiva y elementos 3D para crear otro tipo de experiencia. Profundizarás en componentes que cambian para 3D como: física y colisiones para la creación de prototipos en 3D.



Temario

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera
- Killzones y Respawns / Creación de escenas usando elementos de 3D
- Enemigos básicos
- Game manager / Revisión de proyecto en portafolio / Analizar Habilidades blandas requeridas para los trabajos

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto 1: 3D Platformer 64 Bits

Prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 3D.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

5 Módulo FPS 3D 4 semanas

Practicarás la integración de los conocimientos previos de física y colisiones, adicionalmente integrando el uso del raycast para el jugador y dándole mayor importancia a la animación de distintos elementos del juego, así también, integrarás algunos elementos de inteligencia artificial básica para que los enemigos interactúen con el jugador.

Temario

- Diseño del juego / Character controller
- Construcción de escena y elementos de interacción
- Enemigos e interfaz
- Animaciones / Revisión de proyecto en portafolio / Herramientas externas útiles de forma profesional

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto 1: 3D Shooter Chicken Dinner

Prototipo de juego de disparos en 3D con mecánicas básicas de disparo, movimiento y enemigos.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

6 Módulo Desarrollo móvil

4 semanas

Trasladarás un juego de una plataforma a otra, en específico de PC o web a móvil, nos enfocaremos en los dispositivos Android.

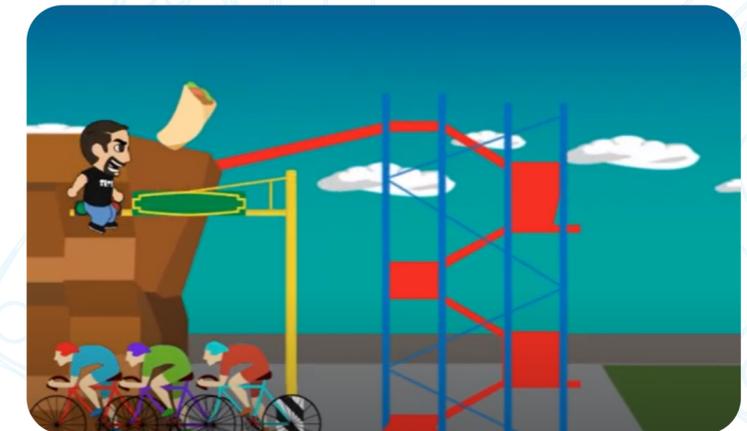
Temario

- Cambio de plataforma para Android, compilar un APK
- Cambio de sistema de inputs por botones virtuales, optimización de assets
- Herramientas profiling y debug
- Enriquecimiento del juego base / Revisión de proyecto en portafolio / Exploración de herramientas para el desarrollo multiplataforma.

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto: 2D runner para android Games to go

Prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 2D y optimizado para dispositivos móviles.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

7 Módulo AR principles 4 semanas

Crearás experiencias interactivas utilizando el paquete de XR que maneja Unity, en específico usaremos AR foundation para crear experiencias en realidad aumentada.

Temario

- Diseño del juego / Instalación del paquete XR y AR foundation, Detección de planos e imágenes
- Set up de juego sin AR
- Agregar el juego a AR / Testing
- Creación de portafolio

Haz clic sobre la imagen y conoce el proyecto

Proyecto: 2D runner para android Games to go

En este proyecto utilizaremos parte de todos los proyectos creados pero, la magia será darle vida a través de la realidad aumentada.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el staff del Bootcamp siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las clases.



Sesiones individuales 1:1 con coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde? Escríbenos, nosotros te ayudamos.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Oportunidades profesionales

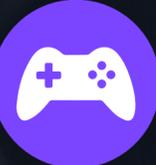
Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos // & AR en Unity

Como Bootcamper podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

-  Desarrollador de Videojuegos
-  Docente de motores de videojuegos
-  Programador Unity 3D
-  Desarrollador IOS

- La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado.
- ¿Sabías que la base de los sueldos en trabajos relacionados con programación de video juegos es de 4'800.000 CPL?
- Si tienes un dominio avanzado del idioma inglés, puedes aumentar esta cantidad entre 200.000 CPL y 600.000 CPL y trabajar en mercados extranjeros.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

"Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar y **hubo mucha interacción**".

 Eduardo - Estudiante de informática

"El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho la **retroalimentación**".

 Antonio - Gerente de sistemas

"Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante por aprender y un 40% el soporte que nos brindan**. Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia".

 Eduardo - Estudiante de informática

"Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos**".

 Antonio - Gerente de sistemas

"Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios**".

 Roman - Profesor

Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben y la disponibilidad de responder dudas**".

 Roman - Profesor



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Insignias digitales



Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos // & AR en Unity

- 🎮 Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- 🎮 En total podrás recibir hasta 7 insignias, a partir del cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- 🎮 Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- 🎮 Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- 🎮 Como egresado de un Bootcamp de UDD recibirás una insignia de aprobación. Insignias con el respaldo de Acreditta y Credly.



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Inscríbete en 3 pasos

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos & AR en Unity

1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y por qué quieres aprender programación de videojuegos y realidad aumentada en Unity. Comienza haciendo clic en **"Inscríbete ahora"**

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu bootcamp por \$1.810.000 (CLP)

3

¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para atender tu sesión de onboarding.



¿Tienes dudas o quieres más información? ¡Hablemos!

Bootcamp UDD

Programación de Videojuegos // & AR en Unity

CONTACTO

+562 3210 6636



+56 9 5977 1732

admisiones@mail.bootcampudd.cl



<https://bootcampvirtual.udd.cl/>

**DECIDE
DESARROLLA
IMPACTA**

Lifelong Learning **UDD**
El valor de la formación sin límites



AÑOS

Comisión Nacional
de Acreditación
CNA-Chile

Universidad del Desarrollo
ACREDITADA EN TODAS LAS ÁREAS
NIVEL DE EXCELENCIA
Diciembre 2021 - Diciembre 2027
Gestión Institucional - Docencia de Pregrado
Vinculación con el Medio - Investigación - Docencia de Postgrado

Powered by
scala
LEARNING